

교육 과정 소개서.

Flutter로 구현하는 크로스플랫폼 앱 개발 CAMP



코스요약

코스명	Flutter로 구현하는 크로스플랫폼 앱 개발 CAMP
기간	2020.01.11 - 02.15 (1월 25일 휴강)
일정	매주 토요일 14:00 - 19:00
장소	패스트캠퍼스 강남강의장
준비물	개인 노트북
담당자	장명희 매니저 / 02-517-0562 / help.camp.dev@fastcampus.co.kr
수강료	700,000
상세페이지 url	fastcampus.co.kr/dev_camp_flutter

코스목표

안드로이드와 iOS를 한 번에 다룰 Flutter 5주 커리큘럼을 통해 실제 구현된 백엔드와 직접 연결해보고, 앱 개발자로서 빠른 성장을 노릴 수 있습니다.

코스정보

본 코스는 웹 개발은 없지만 앱 개발 경험 없는 웹 개발자, 멀티 플랫폼 개발에 관심이 있는 앱 개발자, React Native로 크로스플랫폼 앱 제작 경험이 있는 분들을 수강대상으로 삼는 코스입니다. 따라서 다음과 같은 수강생 선수지식을 요구합니다.

- ① C, C++, Java, Javascript, Python 중 하나를 자유롭게 활용하실 수 있어야 합니다.
- ② 객체지향 개념을 알고 있으셔야 합니다. (비동기 개념까지 알고 계시면 더욱 좋아요!)

*본 코스는 Dart라는 언어로 진행되지만, Flutter나 Dart에 대한 지식은 없으셔도 됩니다!
Dart는 Javascript나 Python를 사용하시는 분들이라면 익히기 어렵지 않기 때문입니다.



코스특징

어디에도 없었던, Flutter 오프라인 실습강의

대부분의 Flutter강의는 구현 방식을 알려주는 문법위주의 온라인 수업이었습니다.

패스트캠퍼스에서는 Flutter 앱 개발의 완벽적응을 위해 오프라인 코딩수업을 준비했습니다.

일방적인 티칭이 아닌, 라이브코딩으로 진행되는 수강생 맞춤 코칭수업

수강생들의 수준은 천차만별. 각자의 수준에 맞춰 이론은 DOWN, 실습은 UP! 실습의 일부만 함께 구현하고, 나머지 부분은 각자 완성해갑니다. 직관적으로 Flutter를 배워갈 코칭 중심 커리큘럼입니다.

실습 예제로 클론 앱이 아닌, 실제 구현된 백엔드와 연결해보는 경험.

단순히 튜토리얼을 따라하듯 강사님의 소스코드를 따라하기 NO! 실제 구현된 백엔드와 직접 연결해보며, 실제 프로젝트 구현시 많이 활용하는 방식을 경험할 수 있습니다.



커리큘럼

- 1주차 ● Flutter와의 첫 만남**
 - Flutter 간단한 소개/ 앞으로 만들게 될 쇼핑몰 앱 기획.
 - 환경설정 체크 하기. (Android studio, flutter)
 - Text, Button, Switch 등을 배치하면서, Flutter의 Widget system에 발 담가보기.
 - 메인화면 구성해 보기/ 쇼핑몰 상품 리스트 UI 구성해보기

- 2주차 ● Widget & State**
 - 기본 개념 중 하나인, Widget과 State에 관한 개념 익히기
 - 아래 UI들을 실제 만들면서 적용하기
 - 쇼핑몰 상품 리스트 UI/ 상품 상세 UI/ 장바구니 UI

- 3주차 ● Backend와 비동기 프로그래밍**
 - 외부 데이터를 fetch 받고, State를 변경하는 방법
 - 비동기와 async / await 개념과 활용
 - FutureWidget
 - 개발했던 뷰들을 실제 서버에서 받은 데이터로 구성할 수 있도록 하기

- 4주차 ● 로딩 처리, SnackBar, Key**
 - 데이터 처리 중일때 입력 제한하고 로딩 처리하기
 - SnackBar를 활용하여, 상태 표시와 에러표시하기
 - Key의 개념과 필요성 이해하기/ 여러가지 Key의 활용 실습하기

- 5주차 ● 애니메이션, 외부 라이브러리 + 수강생 맞춤 강습**
 - Flutter의 애니메이션 시스템 이해하기
 - 쇼핑몰앱 곳곳에 애니메이션을 넣어보기
 - Firebase cloud messaging을 이용한 푸시 알림 구현해보기
 - Google Map을 사용해 보기

 - * 수강생 맞춤 강습이란?
수강생이 강의를 들으며 생기는 궁금한 점들을 모아 해결하는 시간으로
5주 동안 수강생들의 질문이 모여 새로운 강의자료로 구성되는 맞춤형 커리큘럼입니다.



강사소개



김종현

[약력]

- SW Maestro 2기 인증자 10인 선정
- 애플타이저 게임즈 창업
- 몬스터 알까기 for Kakao 런칭
- 외제차 렌탈 서비스 "SUPERB" 개발(Flutter 프로젝트)
- React native, Node.js, Vue.js 개발 멘토링



서경하

[약력]

- 미세먼지 연구샘플 이동 경로 기록 앱 프론트엔드 (Flutter)
- N사 모델-브랜드 협찬 허브 서비스 프론트엔드 (React+Bootstrap)
- H사 가상화폐 전자지갑 서비스 프론트엔드 (React+AntD)
- H사 가상화폐 연동 게임 서비스 프론트엔드 (React)



수강환경

강남강의장



❖ 강의에 따라 강의장이 변경될 수 있습니다.